

Cadru didactic

Ș.L. dr.ing. Iulia Adina STEFAN

Email: Iulia.Stefan@aut.utcluj.ro

MSTeasms: Iulia.Stefan@campus.utcluj.ro

Data: 13.10.2023

Nr.crt.	Titlu lucrare	Scurta descriere	Cerinte	Nivel (licenta/master)
1	Decision Support Systems for Web Testing / Sisteme de suport decizional pentru testare software	Research, design, prototype implementation / Studiu bibliografic, proiectare, implementare prototip	Javascript, HTML, CSS (in categoria tehnologiilor web), fundamentals of software testing is a plus.	Master/Licenta
2	Web Testing In Artificial Intelligence Context – portal creation / Testarea in contextul inteligentei artificiale – creare web portal	Research, relevant examples implementation Web portal creation wit automatic features for content updates / Studiu bibliografic, diferite exemple demonstrative, crearea unui portal cu actualizare automata a continutului pentru diseminare de informatie in tematica temei	JavaScript, HTML, CSS, python skills are a plus (Web Technologies)	Licenta/Master
3	Digitalizarea, accesibilizarea și cercetarea pluridisciplinară a fondului fotografic al Atlasului lingvistic român	Dezvoltarea unui portal web si a bazei de date aferente pentru diseminare si popularizare a fondului fotografic al Atlasului lingvistic roman (consultant de specialitate: Dr. Adam Gabriela, Institutul de Lingvistică și Istorie Literară „Sextil Pușcariu”, Cluj-Napoca)	OOP, Baze de date, Technologies web, 3D digital content generation is a plus.	Licenta /Master

4	Dezvoltarea unei componente digitale, pentru AUTOCAD – pentru transcrierea grafică a mișcărilor dansurilor tradiționale	Colaborare la cerere cu specific etnologic, etnografic (consultanta de specialitate: Dr. Silvestru Petac, muzeograf m=al Muzeului Etnografic al Transilvaniei, cadru didactic asociat al Academiei Nationale de Muzica “Gheorghe Dima”, Cluj-Napoca)	AutoCAD, C#, baze de date, capacitate de sintetizare a informatiei, experienta in dansul popular este un plus.	Licenta
5	Augmented Reality App for Plant Maintenance / Aplicatie de realitate augmentata pentru educatie	Research, example and a prototype app implementation / Cercetare, exemplificare, dezvoltarea unei aplicatii AR cu aplicabilitate in realizarea mentenantei unei linii de fabricatie	OOP, C# or JavaScript, ThreeJS, HTML, CSS	Licenta
6	Augmented Reality App for Children Learning / Aplicatie de Realitate Augmentata pentru copii	Research, example and a prototype app implementation / Cercetare, exemplificare, dezvoltarea unei aplicatii AR cu aplicabilitate in educatia preuniversitara	OOP, C#, Unity sau JS, HTML, CSS, ThreeJS	Licenta
7	Serious Games for Adult Training– Development of an Experimental Application / Dezvoltarea unui joc de formare demonstrativ	Research and examples / Cercetarea si implementarea unui exemplu demonstrativ	OOP, C# sau JavaScript, HTML, CSS, ThreeJS (Web Technologies)	Licenta
8	Motion Based App / Dezvoltarea unei aplicatii demonstrative pentru integrarea miscarii	Motion based app using Kit senzor radio RSL10 Bluetooth 5.0 / Dezvoltarea unei aplicatii pentru integrarea miscarii utilizatorului intr-o aplicatie 3D folosind un Kit RSL10 Bluetooth 5.0	OOP, C#, C++, Unity	Licenta
9	Virtual Reality for Continuous Education I / 	Research, example and a prototype app implementation – Samsung Oculus glasses / 	OOP, C#, Unity	Licenta Robert Aldea

	Realitate Virtuala pentru Educatie I	Dezvoltarea unei aplicatii de realitate virtuala pentru educatie		
10	Virtual Reality for Continuous Education II / Realitate Virtuala pentru Educatie II	Research, example and a prototype app implementation – Samsung Oculus glasses / Dezvoltarea unei aplicatii de realitate virtuala pentru educatie	OOP, C#, Unity	Master Costea Nicolae
11	Web App for Data Visualization / Aplicatie web pentru vizualizarea datelor	Research, design and development of an application for data vizualization / Studiul bibliografic, proiectarea si devoltarea unei aplicatii pentru reprezentarea datelor	OOP, DB, JavaScript, HTML, CSS, eventual PHP, MySQL	Licenta
12	Web Based App for E-Learning / Aplicatie web pentru E-Learning	Dezvoltarea unei aplicatii care sa integreze diferite capabilitati pentru e-learning ca materiale de curs/laborator, forum de discutii.	OOP, JavaScript, HTML, CSS, PHP, MySQL, CodeIgniter	Licenta Oana Chende

Email: Julia.Stefan@aut.utcluj.ro

MSTeasms: Julia.Stefan@campus.utcluj.ro

Data: 13.10.2023